

**Руководство пользователя ПО
«Система эмуляции и прототипирования API»**

1. Введение

1.1. Область применения

Настоящий документ предназначен для сотрудников эксплуатирующей организации и отражает основные функциональные возможности и порядок взаимодействия с программным и интерфейсом программного обеспечения «Система эмуляции и прототипирования API» (далее - «Система»)

1.3. Уровень подготовки оператора

Оператор Системы должен понимать общие принципы работы HTTP-протокола, уметь делать REST HTTP-вызовы с помощью системных инструментов или любого языка программирования.

Оператор Системы должен знать Javascript.

Рекомендуемая численность персонала для эксплуатации Системы — 1 штатная единица.

Операторы Системы должны пройти обязательную общую подготовку для работы с Системой.

Общая подготовка должна включать в себя получение знаний и навыков работы с Системой в качестве пользователя.

2. Описание Системы

2.1. Общие сведения

Система предоставляет возможность взаимодействия с собой посредством веб-интерфейса и API. Веб-интерфейс используется для настройки запросов, которые затем обрабатывает API.

Веб-интерфейс и API настроены на использование разных TCP-портов.

Перед началом использования Системы уточните у администратора ссылки на веб-интерфейс, API, а также пароль доступа к веб-интерфейсу.

2.2. Авторизация

Откройте веб-страницу Системы. Система запросит пароль для авторизации.

Система эмуляции и
прототипирования API

Войти

Введите пароль и нажмите «Войти»

2.2. Настройка эндпоинтов

На главной странице Системы находится список настроенных эндпоинтов.

HTTP-метод	URL	Действия
GET	/users/id	<button>Редактировать</button> <button>Удалить</button>
POST	/login	<button>Редактировать</button> <button>Удалить</button>

Выберите HTTP-метод

Введите маршрут

Введите JavaScript-обработчик запроса

Сохранить

Он представляет собой таблицу, в которой, для каждого эндпоинта, указан HTTP-метод и url. Также в таблице находятся кнопки для удаления и редактирования эндпоинта.

Нажмите «Редактировать» напротив выбранного эндпоинта и Вы увидите, что в окне редактирования эндпоинта появились данные. Отредактируйте http-метод, url и Javascript-код, обработчика запроса и нажмите «Сохранить». Вы увидите, что таблица обновится.

Для удаления эндпоинта, нажмите «Удалить». Обратите внимание, что Система не требует подтверждения удаления и сразу удаляет выбранный эндпоинт.

Чтобы добавить новый эндпоинт, просто введите в окне редактирования http-метод, url и Javascript-код, обработчика запроса и нажмите «Сохранить». Вы увидите, что таблица обновится и в ней появится, вновь созданный, эндпоинт.

2.3. Обращение к API

Система предоставляет доступ к настроенным эндпоинтам API на другом порту, чем тот, на котором работает веб-интерфейс. Уточните у администратора правильный url для доступа к API.

После сохранения эндпоинтов – они сразу становятся доступными для вызовов. Вы можете обратиться к ним с помощью любого языка программирования, поддерживающего отправку http-запросов, либо с помощью консольных утилит, таких как, например, CURL.